

UNIVERSIDADE CESUMAR - UNICESUMAR

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Curso:** Engenharia de Software | | | | | | | | **Série:** 6S | | | | **Turma:** A | | | | | **Turno:** Noite | | |
| **Professor(a):** Thiago Bussola da Silva | | | | | | | | **Horário:** | | | | | | | | | | | |
| **Acadêmico (a): Samuel Andrade Rigo** | | | | | | | | | | | | | | | | **RA: 21032427-2** | | | |
| **Disciplina:** Paradigmas de Programação | | | | | | | | | | | | | | | | **Data: 26/09/2023** | | | |
| **Prova** | | **Prova Prática** | | | **Atividades de estudo**  **programadas (AEP)** | | | | | **Prova integrada** | | | | **Nota final do bimestre** | | | | | |
|  | |  | | |  | | | | |  | | | |  | | | | | |
|  | |  | | |  | | | | |  | | | |  | | | | | |
| **INSTRUÇÕES PARA REALIZAÇÃO DA PROVA:**  ⇒ Os dados do cabeçalho deverão ser preenchidos com letra maiúscula. E as questões deverão ser respondidas com letra legível.  ⇒ É vedado, durante a prova, o porte e/ou o uso de aparelhos sonoros, fonográficos, de comunicação ou de registro eletrônico ou não, tais como: notebooks, celulares, tablets e similares.  ⇒ A prova é individual e sem consulta, deverá ser respondida a caneta azul ou preta. Prova escrita a lápis não dá direito à revisão. Não é permitido o uso de corretivo.  ⇒ É obrigatória a permanência do acadêmico 1 (uma) hora em sala de aula após o início da prova.  ⇒ Não será permitida a entrada na sala de aula após 10 minutos do início da prova.  ⇒ É obrigatória a assinatura da lista de presença impressa na qual constam RA, nome e curso.  ⇒ O valor de cada questão está ao lado da mesma.  ⇒ Todas as respostas devem constar no espaço destinado e autorizado pelo professor, à resposta.  ⇒ Em caso de qualquer irregularidade comunicar ao Professor ou fiscal de sala.  ⇒ Ao término da prova, levante o braço e aguarde o atendimento do professor ou do fiscal. | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 1ºbim. |  | | 2ºbim. |  | | 1ªsub. |  | | 2ªsub. | |  | | 1ºsem. | |  | | | 2º sem. |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **QUADRO PARA O PROFESSOR - REGISTRO DE NOTAS** | |
| Questão 1 |  |
| Questões 2 |  |
| Questão 3 |  |
| Questão 4 |  |
| Questão 5 |  |
| Questão 6 |  |
| Questões 7 |  |
| Questões 8 |  |
| Questão 9 |  |
| Questão 10 |  |

## Instruções - Leia com atenção!

**Preencha os campos do cabeçalho da prova**

**Regras para a prova.**

Os únicos sites que você pode acessar para consultar suas dúvidas sobre sintaxe são:

<https://elixirschool.com/pt/lessons/basics/documentation>

https://elixir-lang.org/docs.html

O uso de qualquer outro site, chat GPT, Github está **proibido**, caso o aluno acesse outra fonte de pesquisa a prova será zerada.

Compiladores: Será permitido o uso de compiladores online para que você possa validar a implementação das soluções propostas para os exercícios. Você está autorizado a utilizar os seguintes compiladores:

<https://www.tutorialspoint.com/execute_elixir_online.php>

<https://onecompiler.com/elixir>

O uso do **Replit** **não está autorizado** e caso o aluno acesse essa ferramenta a prova será zerada.

Você pode criar arquivos .exs para a resolução da prova e fazer o zip para enviar eles. Ou você pode copiar o código de resposta e colar abaixo da pergunta correspondente no arquivo .docx

Você pode converter sua prova para pdf ao enviar, lembre-se de enviar os arquivos .exs ou de colocar as respostas na prova para a entrega.

Caso você não entregue o arquivo .docx / pdf e os .exs (caso tenha seja de sua preferência) a prova será zerada.

**Questão 1 - [1 ponto] -** Explique a diferença entre funções puras e funções de ordem superior em programação funcional. Dê exemplos de cada uma.

Uma função pura sempre trará o mesmo resultado a um determinado parâmetro, ou seja, os problemas são

decompostos em funções simples sem dar ênfase a problemas menores.

**Questão 2 - [1 ponto] -** Discorra sobre as vantagens da linguagem de programação elixir e em que tipo de projeto ou cenário devemos optar pelo uso dessa tecnologia.

Algumas vantagens e razões de se utilizar o Elixir no seu projeto podem ser por sua imutabilidade, ou seja,

os dados de um programa em Elixir não terão seu tipo mudado, diminuindo assim os bugs no projeto. O

Elixir também é uma linguagem facilmente testável por trabalhar com muitas funções.

**Questão 3 - [0,5 pontos] -** Escreva uma função que verifique se um número é par.

defmodule Exercicio do

def verifyPair(number) do

if is\_integer(rem(number,2)) do

"Is a pair"

else

"Isn't a pair"

end

end

end

**Questão 4 - [0,5 pontos] -** Implemente uma função que calcule o dobro de cada elemento em uma lista.

**Questão 5 - [0,5 ponto] -** Crie uma função que retorne o último elemento de uma lista.

**Questão 6 - [1 ponto] -** Implemente uma função que calcule o fatorial de um número usando recursão.

**Questão 7 - [1 ponto] -**  Escreva uma função que aplique uma função passada como argumento a cada elemento de uma lista.

**Questão 8 - [1 ponto] -** Escreva uma função que filtre os elementos de uma lista com base em uma função de filtro passada como argumento.

**Questão 9 - [1 ponto] -** Crie uma função que gere os primeiros "n" números da sequência de Fibonacci.

**Questão 10 - [2,5 ponto] -** Crie uma função que calcule a média de uma turma.  
O exemplo abaixo demonstra como são passadas as notas dos alunos pertencentes a uma turma.  
Você deve utilizar o método reduce para calcular a média.

notas\_da\_turma = [

{"Alice", [9.5, 8.0, 7.5]},

{"João", [8.0, 7.0, 6.5]},

{"Pedro", [9, 9.5, 9.0]},

{"Lucas", []},

]

Dicas: Utilize map ou flatmap para extrair todas as notas dos alunos em uma única lista